Ejercicio 15

FASE DE ANALISIS

1) import javax.swing.JOptionPane; para la correcta funcionamiento del programa

2) para Variables para almacenar los dos números ingresados por el usuario

float num1, num2;

3) void setup()para iniciar el programa

4) para el Tamaño de la ventana

size(400, 200);

5) para Solicitar al usuario que ingrese el primer número y almacenarlo en num1

String strNum1 = JOptionPane.showInputDialog("Ingrese el primer número:");

num1 = float(strNum1);

6) para Solicitar al usuario que ingrese el segundo número y almacenarlo en num2

String strNum2 = JOptionPane.showInputDialog("Ingrese el segundo número:");

num2 = float(strNum2);

7) para Calcular y mostrar los resultados de las operaciones

calcularOperaciones();

8) para la Función para calcular y mostrar las operaciones y Calcular la suma de los dos números y Calcular la resta de los dos números y Calcular la multiplicación de los dos números

void calcularOperaciones() {

float suma = num1 + num2;

float resta = num1 - num2;

float multiplicacion = num1 \* num2;

9) para Verificar que el segundo número no sea cero antes de realizar la división

float division = 0;

FASE DE DISEÑO

|  |
| --- |
| import javax.swing.JOptionPane;  float num1, num2; // Variables para almacenar los dos números ingresados por el usuario  void setup() {  // Tamaño de la ventana  size(400, 200);    // Solicitar al usuario que ingrese el primer número y almacenarlo en num1  String strNum1 = JOptionPane.showInputDialog("Ingrese el primer número:");  num1 = float(strNum1);    // Solicitar al usuario que ingrese el segundo número y almacenarlo en num2  String strNum2 = JOptionPane.showInputDialog("Ingrese el segundo número:");  num2 = float(strNum2);    // Calcular y mostrar los resultados de las operaciones  calcularOperaciones();  }  // Función para calcular y mostrar las operaciones  void calcularOperaciones() {  // Calcular la suma de los dos números  float suma = num1 + num2;  // Calcular la resta de los dos números  float resta = num1 - num2;  // Calcular la multiplicación de los dos números  float multiplicacion = num1 \* num2;    // Verificar que el segundo número no sea cero antes de realizar la división  float division = 0;  if (num2 != 0) {  // Calcular la división de los dos números si el segundo número no es cero  division = num1 / num2;  } else {  // Si el segundo número es cero, mostrar un mensaje de error  println("Error: no se puede dividir entre cero.");  }    // Mostrar los resultados en la consola  println("Suma: " + suma);  println("Resta: " + resta);  println("Multiplicación: " + multiplicacion);  println("División: " + division);  } |